

VERHUURD

Polderweg 96 - Den Helder

Prijs € 950 per maand

Toewijzing woning:	Door keuze eigenaar
Huurtoeslag mogelijk:	Nee
Huisdieren:	Niet toegestaan
Verwarming:	CV-ketel
Huurperiode:	Minimaal 1 jaar
Aantal woonlagen:	2 woonlagen
Beschikbaar per:	Oktober 2018
Borg:	1 Maand
Levering van diensten:	Exclusief GWL
Inkomensnorm:	min. € 20.000 p/jr
Staat van oplevering:	Gemeubileerd
Type woning:	Tussenwoning
Bouwjaar:	1920
Woonoppervlakte:	100
Slaapkamers:	3 slaapkamers
Aantal kamers:	4 kamers



Omschrijving

Uiterst centraal gelegen nabij belangrijke voorzieningen zoals het centrum, centraal station, gezellige restaurants, sportaccommodaties, scholen, strand en de duinen vind u deze sfeervolle ruime eengezinswoning!

De woning is de afgelopen jaren op professionele wijze volledig gerenoveerd en gemoderniseerd. Zo moet u denken aan de vloeren, wanden, kozijnen, elektra, het sanitair en aanbouw bijkeuken, kortom: Er staat een nagenoeg nieuwe woning!

Indeling begane grond:

Entree/ hal, meterkast, nieuwe trapopgang welke verlicht is door inbouw spotjes, trapkast, toegang tot de daglichtvolle woonkamer met een opvallend hoog plafond, inbouwspotjes en een prachtige bamboevloer. Vervolgens treft u de open keuken v.v. gaskookplaat, afzuigkap, vaatwasser en magnetron. Na de keuken volgt een 3-splitsing met bijkeuken waar aansluiting is voor wasmachine en droger, toilet met fonteintje en toegang tot de achtertuin met stenen berging en een achterom.

Indeling verdieping:

Overloop met aansluitend drie uitstekende slaapkamers allen voorzien van een nieuwe laminaatvloer, een van de grote slaapkamers is bovendien uitgerust met een inloopkast. De reeds

gerenoveerde badkamer is prachtig en v.v. vloerverwarming, ruime inloop regendouche, toilet, design radiator, wastafelmeubel & strak stuc- en tegelwerk. Via de overloop en een vlizotrap bereikt u de riante zolder.

Bemiddelaar

De huurwoning bemiddelaar Vestiging Den Helder
Torplaan 2B
1785 BA Den Helder
Telefoon: 0223-694396
Email: denhelder@dehuurwoningbemiddelaar.nl